



TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS

UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS							
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS							
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: : GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA							
MÓDULOS PROFESIONALES		ASIGNATURAS			Tipo de asignatura (1)	Créditos a reconocer	
DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS		INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR			OB	6	
EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL		DEONTOLOGÍA PROFESIONAL , PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS E IGUALDAD			FB	6	
FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO		PRACTICAS EXTERNAS			OB	15	
DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN		INFORMÁTICA GRÁFICA			OP	6	
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		Total Créditos Asignaturas Optativas		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas	
						33	

(1) FB = Básica OB= Obligatoria

(*) SIEMPRE QUE LA FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO SEA DE SIMILAR NATURALEZA A LAS PRÁCTICAS EN EMPRESAS DEL GRADO